

5 فائزين تأهلوا إلى النهائيات في كوريا

11 ألف لاعب ومتفرج في البطولة العالمية للألعاب الإلكترونية

2015، بالإضافة إلى ذلك هناك حوالي 160 من حجم السكان في المنطقة تحت سن الـ 25 لذا فإن عدد مستخدمي هذه التطبيقات والألعاب يعتبر كبيراً جداً.

وتعتبر البطولة العالمية للألعاب الإلكترونية بالتعاون مع الاتصالات -كس- غيمز من أهم البطولات العالمية والإلكترونية وهي الشركة الرسمية لمعرض دبي العالمي للألعاب الذي يعتبر أضخم معرض للألعاب في المنطقة والذي يقام هذا العام من 30 نوفمبر وحتى 3 ديسمبر. وتقوم مؤسسة الكس لتنظيم المؤتمرات والمعارض العضو في انكس القابضة بتنظيم الحدث وقال بول ويلسون المدير التنفيذي: نحن سعدون بالشراكة مع البطولة الأقليمية للألعاب الإلكترونية 2011 حيث إن جمهور الشباب متعطش دائماً للعب ونحن نقوم بتقديم أفضل الألعاب والمسابقات. وتعتبر البطولة العالمية للألعاب الإلكترونية من الفعاليات الفريدة والتي نغزير بتنظيمها كل عام بالإضافة إلى ذلك فإن المشاركين والمشجعين في هذه البطولات هم من أبرز وأمتع الشباب المتخصصين في قطاع التكنولوجيا وتطويرها.

ديبي- البيان

من خلال دراسة بعنوان (اللعبة في الحساب) تبين أن سوق الألعاب الإلكترونية والألعاب الانترنت في تزايد مستمر حيث من المتوقع أن يصل إلى 20 مليار دولار بحلول عام 2012. ومن المتوقع أن تستخدم أسواق الشرق الأوسط في هذه الصناعة أيضاً لتصبح رقم 2 بارتفاع قدره 10 مليارات دولار. وهذا يتضمن أيضاً أسواق الهاتف المتحرك وأجهزة الحاسوب وغيرها من الأجهزة.

في البطولة النهائية التي ستقام في مركز بوسان للمؤتمرات والمعارض في كوريا الجنوبية في شهر ديسمبر القادم للحصول على لقب أفضل لاعبين في العالم. هناك أكثر من 75 مليون شخص يستخدم الانترنت في كل من منطقة الشرق الأوسط وتركيا وشمال أفريقيا وهناك 55 مليون مستخدم في هذه المنطقة لمتوقع غيمز بولك وصحة ومن المتوقع أن تصل إلى 250 مليون مستخدم بحلول عام



(من المصدر)

جانبا من فعاليات البطولة

لنتمت مساء أمس فعاليات الجولة الرابعة من البطولة العالمية للألعاب الإلكترونية بالتعاون مع الاتصالات والتي أقيمت على مدار يومين في مول الامارات في دبي وتم الإعلان عن الفائزين في أكبر فعالية للألعاب الإلكترونية في منطقة الشرق الأوسط والتي حضرها أكثر من 11.000 لاعب وقامبت في سبعة أماكن مختلفة في الامارات خلال الأشهر الستة الماضية. وتم الإعلان أمس عن أسماء اللاعبين الخمسة الذين تم اختيارهم لتمثيل الامارات في البطولة الأقليمية للألعاب الإلكترونية 2011 والتي ستقام في كوريا في ديسمبر.

وشارك فريق الامارات الوطني خلال الأوجام الثلاثة الماضية في البطولة الأقليمية للألعاب الإلكترونية والتي أقيمت في كل من ألمانيا والولايات المتحدة والصين. وهذا العام سيذهب الفريق الوطني للفوز إلى كوريا للمشاركة في هذه البطولة الأقليمية العامة. وقامت مؤسسة انكس لتنظيم المؤتمرات والمعارض - عضو في انكس القابضة بتنظيم البطولة العالمية للألعاب الإلكترونية في الكويت لأول مرة وذلك لاختيار أفضل اللاعبين في لعبة الكابوتر سترايك (1.6)

التي ستعقد في كوريا الجنوبية. وشارك في البطولة لهذا العام أكثر من 11.000 لاعب من الامارات ومن دول الخليج العربي يحداً من الجامعة الأميركية في الشارقة وسولاً إلى مول الامارات وبالإضافة إلى ذلك فقد شارك فريق غيم هوليكس وإيميلس بكسر بطولة للعبة الكابوتر سترايك (غيم غون) التي أقيمت في اسبانيا هذا العام.

3 ألعاب وتضمن البطولة العالمية للألعاب الإلكترونية بالتعاون مع الاتصالات -كس- غيمز ثلاثة ألعاب كميونتر وهم الكابوتر سترايك 1.6 ولعبة برو اينفويوشن سوكر 2011 ولعبة سوبر سترت فيلتر 4 حيث بلغت قيمة الجائزة 18 ألف درهم. وستنافس الفريق الفنز مع أبرز الفرق في كل من أوروبا وآسيا وأمريكا الشمالية وجنوبية وذلك

وفاز أمس في البطولة كل من أحمد عبد القادر والبناء من دبي وعبدالله أحمد التخيلاوي من الشارقة وأبراهيم محمد العيني من الشارقة وعبدالله محمد المرزوقي من الشارقة وحمد أحمد المنصوري من العين. حيث سيقيم اللاعبون المتأهلين بتمثيل دولة الامارات العربية المتحدة في البطولة الأقليمية

إعلان الفائزين في بطولة الألعاب الإلكترونية



من منافسات البطولة

دبي - «الخليج»:

اختتمت مساء أمس الأول فعاليات الدورة الرابعة من البطولة العالمية للألعاب الإلكترونية بالتعاون مع اتصالات - XGames والتي أقيمت على مدار يومين في مول الإمارات بدبي، وتم الإعلان عن الفائزين في الفعالية التي انطلقت في شهر إبريل/نيسان الماضي في الجامعة الأمريكية في الشارقة. وشارك فيها 11 ألف لاعب وأقيمت في 7 أماكن مختلفة في الإمارات خلال السته أشهر الماضية. وفاز في البطولة كل من احمد عبدالقادر البنا من دبي، وعبدالله أحمد النخيلوي من الشارقة، وإبراهيم محمد المعيني من الشارقة، وعبدالله محمد المرزوقي من الشارقة وحمد أحمد المنصوري من

تزايد مستمر حيث من المتوقع أن يصل إلى 20 مليار دولار بحلول عام 2012. ومن المتوقع أن تتضخم أسواق الشرق الأوسط في هذه الصناعة أيضاً لتصبح رقم 2 بارتفاع قدره 10 مليارات دولار. ويتضمن أيضاً أسواق الهاتف المتحرك وأجهزة الحاسوب وغيرها من الأجهزة. حيث إن هناك أكثر من 75 مليون شخص يستخدمون الإنترنت في كل من منطقة الشرق الأوسط وتركيا وشمال إفريقيا. وهناك 55 مليون مستخدم في هذه المنطقة لموقع الفيس بوك وحده ومن المتوقع أن تصل إلى 250 مليون مستخدم بحلول عام 2015. بالإضافة إلى ذلك، هناك نحو 60% من حجم السكان في المنطقة تحت سن الـ 25، لذا فإن عدد مستخدمي هذه التطبيقات والألعاب يعتبر كبيراً جداً.

العين. وسيقوم اللاعبون المتأهلون بتمثيل الإمارات في البطولة الأولمبية التي ستعقد في كوريا الجنوبية. وشارك في البطولة لهذا العام أكثر من 11 ألف لاعب من الإمارات ومن دول الخليج العربي بدءاً من الجامعة الأمريكية في الشارقة وصولاً إلى مول الإمارات، وبالإضافة إلى ذلك فقد شارك فريق غيم هوليكس وايمبلس أكبر بطولة للعبة الكاونتر سترايك (غايم غون) التي أقيمت في إسبانيا هذا العام. وتتضمن البطولة العالمية للألعاب الإلكترونية 3 ألعاب كمبيوتر وهي الكاونتر سترايك 1.6 ولعبة برو ايفوليوشن سوكر 2011 ولعبة سوبر ستريت فايتر 4. حيث بلغت قيمة الجائزة 18 ألف درهم. ومن خلال دراسة بعنوان «اللعب في السحاب، تبين أن سوق الألعاب الإلكترونية والألعاب الانترنت في